



**MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

<b>Materia</b>	MODELADO ORIENTADO A OBJETOS
<b>Objetivo general</b>	Aplicar la práctica de Modelado de arquitecturas orientadas a objetos con UML, así como los principios de diseño para el desarrollo eficiente de productos de software de alta calidad.
<b>Contenido sintético</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lenguaje de modelado orientado a objetos</li> <li>• Principios de diseño</li> <li>• Patrones de diseño de instalación</li> <li>• Patrones de diseños estructurales.</li> <li>• Patrones de diseño de comportamiento</li> <li>• Calidad y medición de diseños orientados a objetos</li> </ul>

